Kategori 1 – Monster Sejati (anomali mana/planar, tidak bereproduksi alami):

Slime Entropik – Monster (gumpalan entropi, lahir spontan dari residu mana).

Golem Pualam Arkhani – Monster (patung hidup terimbuh sihir, muncul tanpa induk).

Ksatria Spektral – Monster (roh prajurit termanifestasi ulang oleh energi chaos).

Aberasi Padang – Monster (fusi liar berbagai hewan akibat flare mana, anomali).

Penunggang Void – Monster (penunggang bayangan dari celah planar void, bukan makhluk ekosistem).

Avatar Entropi Terkurung – Monster (titan bayangan kaotis dari akumulasi mana gelap, tidak punya siklus hidup normal).

Api Sesat (Will-o’-Wisp) – Monster (bola api roh gelisah, manifestasi magic, tidak berkembang biak).

Belalang Ley Raksasa – Monster (serangga raksasa muncul spontan dari lonjakan ley-line sihir; bukan hasil evolusi normal).

Mandragora Liar – Monster (tanaman berwujud bayi yang tercipta dari sihir kehidupan tercemar, anomali).

Dryad Terkorupsi – Monster (roh pohon alam yang ternoda energi gelap, berubah menjadi entitas chaos; tidak lagi berperan seperti fauna normal).

Treant Ganas – Monster (pohon raksasa liar tercipta oleh flare chaos, berbeda dengan kolossus hutan alami; anomali agresif).

Perburuan Liar – Monster (sekawanan pemburu fae spectral muncul saat fenomena planar; entitas planar sementara).

Avatar Hutan Murka – Monster (manifestasi kolosal roh hutan yang dirasuki amarah sihir, lahir sebagai event magis, tidak permanen).

Elemental Bara Kecil – Monster (unsur api hidup muncul spontan dari bara berenergi mana).

Imp Magma – Monster (iblis api minor muncul dari retakan planar dekat lava, bukan fauna ekosistem).

Golem Obsidian – Monster (golem batu hidup tercipta ketika monolit sihir runtuh, tidak bereproduksi).

Salamander Magma – Monster (kadal api besar “lahir” dari kolam lava karena letupan mana, bukan keturunan salamander biologis biasa).

Phoenix Abu – Monster (burung api legendaris yang termanifestasi dari asap vulkanik sakral; beregenerasi dari abu tapi tidak bertelur secara alami – entitas magis hasil anomali). Catatan: Meskipun berwujud fauna, phoenix ini muncul spontan dari kobaran sihir, jadi diklasifikasi monster.

Ifrit Lord – Monster (entitas api cerdas dari portal planar api, tidak berasal dari dunia alami).

Titan Vulkanik – Monster (raksasa lava mitos bangkit saat kekacauan gunung; entitas chaos unik, tidak bereproduksi).

Pacet Mana – Monster (lintah biru transparan muncul di aliran sungai bermana tinggi; ada karena konsentrasi mana, bukan hasil berkembang biak normal).

Kodok Spektral – Monster (amfibi spectral terbentuk dari roh air gelisah, anomali planar).

Ooze Rawa Beracun – Monster (gumpalan lendir beracun lahir spontan dari genangan bermana chaos, tidak punya bentuk/tahap hidup normal).

Hydra Sungai – Monster (reptil berkepala banyak lahir dari anomali mana di perairan; tidak ada bukti berkembang biak, kepala tumbuh regeneratif secara ajaib).

Raksasa Lumpur – Monster (golem lumpur hidup tercipta dari endapan sungai + mana liar, anomali ekosistem rawa).

Avatar Banjir – Monster (manifestasi roh air raksasa saat banjir magis ley-line, muncul sebagai event lalu lenyap).

Leviathan Kegelapan – Monster (ular laut abyssal tersesat melalui celah planar ke muara sungai; kemunculannya event chaos, bukan fauna asli sungai).

Devil Debu – Monster (pusaran debu berjiwa elemental lahir dari panas gurun dan sisa sihir, entitas elemental kecil).

Kaktus Pengembara – Monster (tanaman kaktus hidup yang muncul akibat sentuhan mana di oasis; bergerak dan berperilaku tidak seperti flora normal, anomali).

Fatamorgana Hidup – Monster (ilusi oasis/kota yang menjadi nyata sementara karena fluktuasi mana gurun; manifestasi sementara, tidak nyata secara biologis).

Elemental Badai Pasir – Monster (badai pasir berroh chaos, sosok angin bergulung berinti petir; lahir dari gangguan ley-line udara).

Manticore Gurun – Monster (makhluk singa bersayap berekor kalajengking yang muncul spontan di area gurun berentropi tinggi. Catatan: Biasanya manticore dianggap spesies langka, tapi varian gurun ini lahir dari chaos sehingga digolongkan monster, tidak melalui reproduksi biasa.)

Cacing Pasir Kolosal – Monster (cacing gurun raksasa yang termaterialisasi dari getaran mana di padang pasir sunyi; kemunculannya anomali, bukan hewan berkembang biak).

Djinn Badai – Monster (roh udara raksasa muncul dari pusaran badai petir planar; entitas cerdas tapi bukan berasal dari ekosistem dunia).

Titan Ceroboh – Monster (entitas badai hitam legendaris seukuran kota, muncul pada puncak Musim Hitam; manifestasi chaos atmosfir, tidak ada habitat permanen).

Spirit Hutan Gelisah – Monster (roh kecil penghuni hutan yang jinak berubah agresif saat ley-line kehidupan terganggu; manifestasi sementara energi alam yang kacau).

Tanaman Pemangsa Arkana – Monster (tumbuhan karnivora raksasa hasil mutasi mana; muncul tiba-tiba di titik tercemar sihir, tidak berkembang biak secara botanis normal).

Golem Kayu Verdance – Monster (konstruksi alamiah dari batang & batu hijau yang hidup saat pohon planar purba melepas energi liar; “antibodi” alam liar tanpa siklus hidup).

Penjaga Hutan Tersesat – Monster (guardian ent kuno/roh alam yang terinfeksi percikan chaos lalu mengamuk; asal-usulnya makhluk alam, tapi setelah mutasi chaos ia menjadi anomali di luar kendali ekosistem).

Elemental Kehidupan Primordial – Monster (raksasa humanoid transparan hijau tercipta dari lonjakan dahsyat ley-line kehidupan; manifestasi energi murni, tidak berbiak).

Kolossus Verdance – Monster (gabungan abnormal ribuan makhluk hutan jadi satu entitas kolosal akibat keretakan planar besar; jelas anomali chaos, seperti “dewa alam sakit” muncul secara katastrofis).

Kerangka Bersinar – Monster (tulang-belulang bangkit sendiri dari tanah terkutuk oleh residu mana gelap; undead spontan, bukan hasil reproduksi).

Anjing Bayangan – Monster (anjing berbentuk asap bayangan dengan mata merah; muncul di sekitar celah planar gelap, berburu makhluk hidup. Monster, bukan spesies biasa).

Abominasi Daging – Monster (gumpalan daging dengan anggota tubuh acak hasil “jahitan” energi abyss dari sisa makhluk hidup; tidak organisme normal, tapi gabungan chaos).

Chimera Umbral – Monster (fusian liar berbagai hewan – singa, kambing, ular, dsb – lahir dari celah planar chaos; tubuh campuran tanpa evolusi alami).

Iblis Abyssal – Monster (demon abyss yang menerobos ke dunia melalui portal alam bawah; makhluk dimensi lain, tidak bereproduksi di dunia fana).

Naga Kekosongan (Void Dragon) – Monster (entitas naga raksasa dari Void, hanya muncul saat batas realitas melemah; asalnya luar dimensi dunia, bukan bagian ekosistem mana pun).

Wajah Terkoyak – Monster (avatar chaos tertinggi berwujud wajah raksasa melayang dengan banyak mata & mulut, dipanggil kultus gila; kemunculannya event kiamat, entitas bukan makhluk hidup normal).

Pelaut Arwah – Monster (hantu para pelaut dan kapal bayangan muncul di laut berkabut; undead planar, tidak hidup biologis).

Karang Hidup – Monster (koloni karang tersentuh sihir menjadi organisme tunggal raksasa yang bergerak dan memangsa; anomali ekosistem laut, bukan fauna terklasifikasi).

Ubur-ubur Ether – Monster (ubur-ubur raksasa transparan muncul saat badai mana laut; sengatan sihir halusinogen, entitas muncul akibat fenomena magis).

Kraken – Monster (cumi raksasa legenda manifestasi chaos laut, muncul tiba-tiba dari palung abyssal; bukan spesies asli laut, melainkan lahir dari rembesan energi abyss).

Kapal Hantu Blackmoon – Monster (kapal bajak laut terkutuk berawak undead yang muncul saat bulan darah; fenomena magis undead, jelas bukan organisme hidup).

Leviathan Abyssal – Monster (versi chaos dari leviathan laut; ular/naga laut raksasa bersirip rune merah, muncul dari celah abyss terdalam; tidak ada siklus hidup alami). Catatan: Berbeda dengan Leviathan Obscura yang merupakan hewan laut raksasa alami, Leviathan “abyssal” ini lahir dari planar abyss, jadi digolongkan monster.

Horror Laut Purba – Monster (abominasi laut terdalam campuran ikan, kepiting, naga dengan banyak mata & mulut; mungkin hasil eksperimen dewa kuno, hanya bangkit oleh ledakan mana besar; anomali unik, bukan bagian fauna normal).

Voidling – Monster (makhluk kecil dari dimensi Void berwujud siluet hitam bermata cerah; muncul bergerombol lewat retakan planar kecil; bukan makhluk dunia nyata).

Fey Liar – Monster (peri Fae yang berubah liar saat tersedot ke dunia fana; peri chaos dengan perilaku destruktif, tak dapat bertahan lama di dunia nyata – anomali planar).

Wraith Dimensi – Monster (roh penasaran tanpa wajah dari Limbo yang menyelinap ke dunia melalui portal; undead lintas dimensi, bukan arwah alami dunia).

Elemental Agung – Monster (entitas puncak elemen murni – Raja Efreet, Dewi Marid, dll – yang menyeberang ke dunia saat konvergensi planar besar; mereka manifestasi elemen, tidak berkembang biak dan mengubah alam secara abnormal).

Archdemon Abyssal – Monster (iblis penguasa dari dimensi bawah, muncul kalau portal abyssal besar terbuka lama; makhluk neraka, mengorganisir monster lain, jelas bukan fauna alam).

Abominasi Eldritch – Monster (horor luar angkasa/dimensi asing melampaui nalar mortal, muncul jika tabir realitas robek terlalu luas; keberadaannya sementara dan mengacaukan hukum alam – bukan organisme dunia Mana Hearth sama sekali).

Wendigo – Monster (humanoid kutukan kanibalisme di hutan bersalju; muncul dari sihir kutuk, makhluk terinfeksi chaos, tidak beranak-pinak secara normal).

Elemental Petir – Monster (manifestasi roh badai petir berupa siluet humanoid kilat; muncul spontan saat badai sihir, entitas elemental).

Wraith (Undead) – Monster (roh hitam berkerudung tanpa jasad, menyerap energi kehidupan; undead terbentuk di tempat angker oleh energi kematian, bukan makhluk biologis).

Kabut Pemangsa – Monster (awan kabut anyir berisi organ dan tulang, tercipta dari energi kematian di medan perang; entitas kabut asam hidup, anomali).

Ksatria Tengkorak – Monster (prajurit kerangka terkutuk sihir gelap, masih bertarung memimpin pasukan undead; jelas undead magis, bukan makhluk hidup).

Succubus – Monster (iblis perempuan penggoda, menghisap energi kehidupan korban; asal planar abyssal, tidak bereproduksi di dunia fana).

Cerberus – Monster (anjing neraka raksasa berkulit hitam dengan tiga kepala, penjaga alam bawah yang kadang muncul di titik portal abyss; makhluk planar, bukan hewan bumi).

Raksasa Jurang – Monster (aberasi raksasa mirip krustasea penghuni celah jurang terpencil; kemungkinan mutasi chaos di gua terdalam, tidak dikenal sebagai spesies normal).

Nuckelavee – Monster (makhluk horor legenda kepulauan utara, berwujud kuda tanpa kulit dengan penunggang menyatu di punggung; penyebar wabah dengan napas beracun; entitas kutukan mitologis, tidak berasal dari reproduksi alami).

Hiu Tanah – Monster (predator berbentuk hiu yang hidup di daratan pasir, muncul dan menyelam di tanah; sangat tidak wajar – kemungkinan hasil sihir atau mutasi entropi pada fauna, bukan spesies ekosistem lazim).

Monster Selokan – Monster (abominasi penghuni selokan berupa gumpalan daging berlendir dengan tentakel bermata; terbentuk dari limbah organik dan sihir gelap, bukan makhluk alam).

Golem Batu Purba – Monster (golem peninggalan peradaban kuno terbuat dari batu berukir rune; aktif kembali saat energinya terpicu; konstruksi sihir, tidak punya daur hidup).

Titan Serangga – Monster (serangga raksasa setinggi ogre hasil mutasi chaos; ukuran dan perilakunya di luar pola serangga normal, anomali).

Owlbear – Monster (makhluk gabungan burung hantu dan beruang hasil eksperimen magis; tidak muncul dari evolusi alami, melainkan rekayasa sihir – tidak ada bukti berkembang biak alami sehingga digolongkan monster).

Gorgon Besi – Monster (lembu jantan berkulit logam gelap yang menyemburkan gas korosif mematungkan makhluk; kemungkinan makhluk kutukan atau hasil sihir, karena efeknya di luar keseimbangan alam. Tidak diketahui bereproduksi; dianggap monster).

Hydra Chaos – Monster (varian hydra 5-7 kepala muncul di rawa penuh entropi; setiap kepala sembur racun/elemen dan tumbuh kembali jika dipotong – jelas makhluk chaos, bukan hewan biasa).

Thunderbird – Monster (burung raksasa bermotif petir dari mitos, terbang di puncak badai mana; setiap kepakan sayap menurunkan petir – nampak seperti spirit cuaca liar, muncul saat badai besar, bukan spesies berbiak).

Rakshasa – Monster (iblis pengubah wujud dari legenda, tampil seperti manusia berwajah harimau; makhluk cerdas pemakan manusia, asal usulnya dari dimensi lain atau kutukan ilusi, tidak termasuk fauna alam).

Aberasi Mata – Monster (monster bulat raksasa dengan satu mata besar dan banyak tentakel bermata yang menembak sinar sihir beragam; jelas entitas aberrasi chaos, tidak nyata secara biologis normal).

Chimera Umbral – Monster (fusian chaos multi-hewan seperti dijelaskan di atas – tetap monster). (Disebut ulang untuk kejelasan kategori)

Shoggoth – Monster (gumpalan amorf raksasa dengan puluhan mata dan mulut muncul-tenggelam; horor kuno bawah tanah “diciptakan” kekuatan purba, dapat membentuk tentakel semaunya – bukan spesies alami melainkan entitas eksperimen eldritch).

Asura – Monster (dewa iblis perang raksasa bertiga wajah enam lengan, muncul dari portal chaos; jelas makhluk planar destruktif, bukan bagian ekosistem dunia).

Charybdis – Monster (pusaran air hidup laksana mulut raksasa di lautan; makhluk ini menelan kapal lalu menghilang ke dimensi air – manifestasi chaos laut, bukan hewan laut normal).

Naga Chaos – Monster (naga besar terwarp entropi, sisik hitam-ungu berlumur retakan energi; napas berupa api chaos perusak realitas lokal – hasil mutasi chaos pada naga, tidak diketahui berkembang biak).

Firaun Terkutuk – Monster (mumi raja kuno bangkit dengan aura kutukan; undead sihir, memanggil badai pasir dan pasukan tengkorak – jelas entitas terkutuk, bukan organisme hidup).

Marilith – Monster (jenderal iblis wanita bertubuh setengah ular dengan enam lengan bersenjata; berasal dari portal abyssal untuk pimpin pasukan iblis – demon planar, tidak bereproduksi di dunia).

Orochi